

**Atrévete**  
con  
**Internet**



Atrévete con Internet. Educación Secundaria.

Autores: José Luis Almagro Mora (infografía)  
Francisco J. López Lorente  
Inmaculada Uribe Sarabia

Edita: Junta de Andalucía. Consejería de Educación y Ciencia.  
Dirección General de Evaluación Educativa y Formación del Profesorado

© Consejería de Educación y Ciencia, 1999

I.S.B.N.: 84-699-1165-1

Depósito legal: SE-2.813-99

Imprime: A.G. Novograf, S.A. Sevilla.



**E**l ordenador, el fax, el teléfono móvil, Internet... son nuevas tecnologías que tus padres ni siquiera soñaron y que hoy están en todas partes. Para estar a la altura de los tiempos que te ha tocado vivir, necesitas dominar conocimientos y habilidades sobre las Nuevas Tecnologías que hoy son importantes y que mañana serán imprescindibles para trabajar o simplemente para vivir.

Este folleto quiere presentarte estas tecnologías, si aún no las conoces. Queremos recordarte que son herramientas fáciles de aprender y divertidas (aunque algunos adultos piensan lo contrario), y animarte a que las utilices en tu casa, en tu instituto y en tu tiempo de ocio.

Estos son los temas que encontrarás en sus páginas:

<i>El ordenador</i> .....	4
<i>Los programas (software)</i> .....	6
<i>Internet, la Red</i> .....	8
<i>¿Cómo conectarse a Internet?</i> .....	9
<i>Navegando</i> .....	10
<i>Buscando en Internet</i> .....	11
<i>Publicando tus propias páginas en la Web</i> .....	12
<i>El correo electrónico</i> .....	13
<i>El IRC (tertulia o chat)</i> .....	14
<i>Otros servicios</i> .....	15
<i>Navega seguro</i> .....	16
<i>La Red Averroes</i> .....	17
<i>Diccionario Internet</i> .....	18

# El ordenador

El ordenador es una máquina con la que puedes escribir, dibujar, jugar o aprender. Los ordenadores se construyen ensamblando en su interior diferentes componentes (el microprocesador, la memoria, el disco duro...), y conectándoles exteriormente algunos **periféricos** (teclado, ratón, monitor...).

Al comprar un ordenador podemos elegir sus componentes, su potencia, sus características ¡y su precio!. Los ordenadores son cada día más rápidos y baratos, pero en general lo más con-

veniente es comprar el ordenador con unas características ligeramente inferiores a las más avanzadas para que no resulte excesivamente caro y tenga una vida útil razonablemente lar-

ga (los ordenadores quedan obsoletos con el tiempo a medida que aparecen programas más exigentes).

Estos son sus componentes más importantes:

## Módem

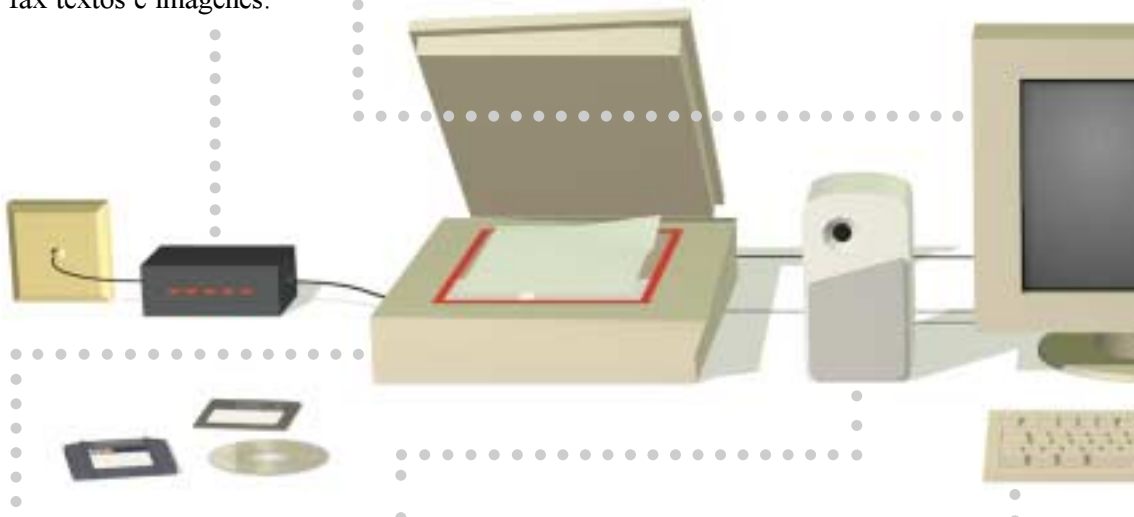
Nos permite conectarnos con otros ordenadores o con Internet usando la misma línea telefónica que usamos para hablar. También nos sirve para enviar por fax textos e imágenes.

## Monitor

En su pantalla el ordenador nos muestra lo que estamos haciendo.

## Disquetera

Nos permite guardar nuestros trabajos en disquetes para compartirlos con otras personas o recuperarlos más tarde.



## Escáner

Con él podemos introducir fotos y textos en el ordenador.

## Altavoces

Sirven para escuchar los sonidos de los programas o los CDs que reproduce el lector de CD-ROMs.

## Teclado

Para escribir e introducir texto en el ordenador.

## Unos y ceros

Para el ordenador todo son números. Textos, imágenes, música... se reducen a una sucesión de unos y ceros (los dos dígitos del sistema de numeración binario). De ahí el nombre de **tecnología digital**.

La cifra más pequeña con la que puede trabajar un ordenador se llama un **bit** (el 1 ó el 0). Ocho **bits** forman un **byte** que es la uni-

dad más común para expresar el tamaño de los archivos o la capacidad de almacenamiento de disquetes y discos.

Soporte	Capacidad	
Disquete	1'4 MegaByte	1.400.000 B
CD-ROM	650 MegaByte	650.000.000 B
DVD	14 GigaByte	14.000.000.000 B
Disco duro	10 GigaByte	10.000.000.000 B

### Memoria RAM

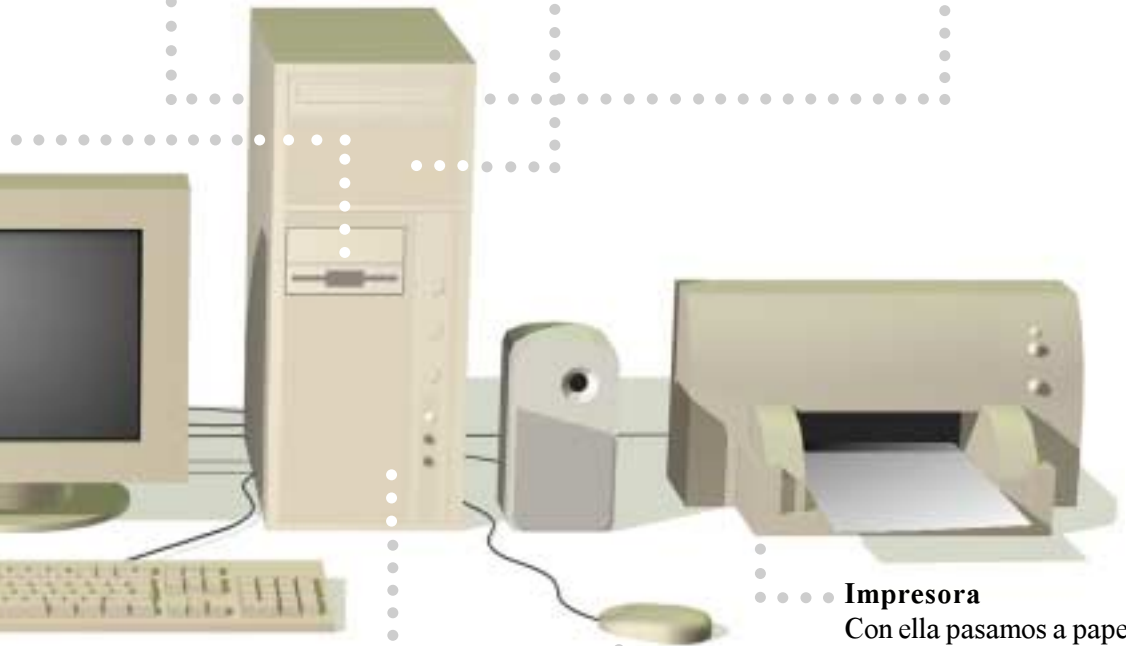
Está dentro del ordenador. Es la encargada de almacenar los programas en el momento de su ejecución.

### Disco duro

Se encuentra en el interior del ordenador y se utiliza para guardar los programas y los documentos que vamos creando.

### Lector de CD-ROMs

Con él podemos ejecutar los juegos y programas que vienen en discos compactos, o reproducir nuestros CDs musicales.



### Microprocesador

Es el cerebro del ordenador que realiza todos los cálculos y coordina el funcionamiento de los demás componentes.

### Ratón

Con él controlamos el movimiento de una flechita en la pantalla (puntero) que sirve para manejar los programas.

### Impresora

Con ella pasamos a papel los textos e imágenes que tenemos en la pantalla. Pueden ser de inyección de tinta que imprimen en color, o láser, algo más caras y más rápidas, pero sólo imprimen en negro.

# Los programas (*software*)

Los **programas** son las instrucciones que el ordenador guarda en su disco duro, disquetes o CD-ROMs, y que al ejecutarse nos permiten jugar, escribir, dibujar, aprender...



Los textos, dibujos o canciones que creamos con el ordenador se llaman **documentos**. Los programas y documentos reciben también el nombre de **archivos**. Los archivos se guardan en el ordenador organizados en **carpetas** como en una oficina.



El ordenador nos muestra las carpetas con sus archivos mediante pequeños dibujos llamados **iconos**. Para ejecutar un programa o ver un documento, sólo tenemos que **hacer doble clic** sobre su icono.

• *Iconos de programas y documentos.*

*El ordenador organiza y muestra su contenido en forma de árbol.*

## Multimedia

A los programas que integran textos, imágenes, sonidos y vídeos, se les llama programas multimedia. Por ejemplo, en un diccionario multimedia podrás encontrar no sólo las definiciones e ilustraciones de los términos sino también sus sonidos o fragmentos de vídeo para explicarlos.



## Piratería informática

Es muy fácil compartir programas y documentos con otras personas, copiándolos en un disco o enviándolos por Internet; sin embargo ¡cuidado!: comprar un programa sólo nos da derecho a ejecutarlo en nuestro or-

denador o a hacer copias para nuestro propio uso. Comprar, vender, regalar o usar copias ilegales de programas es un delito llamado piratería informática. Existe muchos programas gratuitos o de bajo

coste que a menudo son tan buenos como los programas más caros y que podrás encontrar en los CDs de las revistas o en Internet.



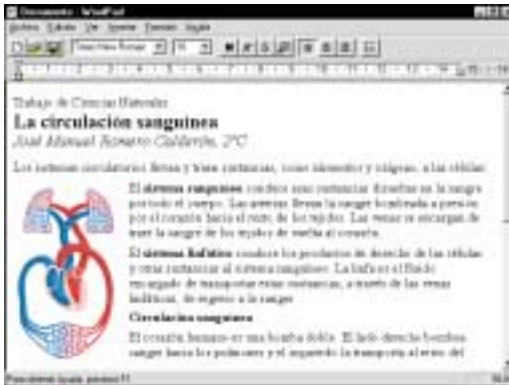
## Tipos de programas

El programa más importante del ordenador es el **sistema operativo**, ya que es el que hace que funcionen todos los componentes del ordenador y permite que se ejecuten el resto de los programas.

Por este motivo el sistema operativo se ejecuta siempre automáticamente en primer lu-

gar cada vez que se enciende el ordenador. Los sistemas operativos más comunes son *Windows 95 y 98 de Microsoft*®.

Además del sistema operativo existen programas informáticos para las aplicaciones más diversas, sin embargo los que te encontrarás más a menudo serán de estos tipos:



### Procesadores de texto

Sirven para componer textos con diferentes estilos de letra, imágenes, diagramas... Cuando estés satisfecho del aspecto en la pantalla puedes imprimirlo en papel.



### Programas de dibujo

Con ellos puedes realizar dibujos, capturar fotografías con el escáner y retocarlas, para imprimirlos o para incorporarlos a otros documentos.



### Juegos

Con un ordenador también puedes jugar igual que con una videoconsola. Existen muchísimos juegos y es fácil encontrar de-  
mostraciones gratuitas.



### Programas educativos

Aprender con un ordenador es divertido. Hay programas para todas las materias. Tus profesores pueden aconsejarte los más adecuados para ti.

# Internet, la Red

Una **red** es un conjunto de ordenadores conectados entre sí, que comparten sus periféricos, programas y documentos. Las redes son tan útiles que la mayoría de los institutos, oficinas, fábricas... conectan sus ordenadores en red para ahorrar costes y facilitar la comunicación entre ellos.



## La red de redes

Más interesante aún es conectar unas redes con otras. Eso es **Internet**: una gran red que une redes de ordenadores de institutos, universidades, empresas, gobiernos, particulares... repartidos por todo el mundo, y que pueden comunicarse y compartir los recursos que cada uno pone a disposición de los demás.

Cuando conectamos nuestro ordenador o nuestra red a Internet:

- Tenemos acceso a una gigantesca enciclopedia de información y recursos en todos los rincones del mundo.
- Podemos comunicarnos con cualquier persona que también esté conectada salvando distancias y fronteras.
- Podemos expresar nuestras ideas y publicar nuestra propia información a millones de personas.

Lo más sorprendente, es que podemos hacer todo esto de una manera relativamente económica y sin movernos de nuestra casa o de nuestro instituto.

*Escuchar tu música preferida, o ver clips de las últimas películas, son sólo algunas de las cosas que podrás hacer en Internet.*



## Servicios de Internet

Las diferentes cosas que podemos hacer en Internet se llaman **servicios**: enviar un mensaje, traernos un programa desde otro ordenador, ver páginas de información...

Estos son los servicios más populares de Internet y lo que podemos hacer con cada uno:

- **Navegación web (http):**  
Ver páginas de texto e imágenes situadas en ordenadores remotos.
- **Correo electrónico (e-mail):**  
Intercambiar mensajes de texto y archivos con otras personas.
- **Transferencia de ficheros (ftp):**  
Descargar archivos desde *ordenadores almacén* o **repositorios**.
- **Tertulias o chat (IRC):**  
Charlar en directo con otras personas mediante mensajes de texto.
- **Grupos de noticias (newsgroups):**  
Leer y participar en grupos de mensajes sobre temas de interés.

Para cada servicio necesitamos usar un programa determinado. Afortunadamente los programas necesarios son generalmente gratuitos y muy fáciles de utilizar.

En las páginas siguientes veremos con más detalle los servicios más comunes.

# ¿Cómo conectarse a Internet?

El aula de Informática de tu instituto está ya preparada para que te conectes a Internet. También puedes hacerlo desde tu propia casa si tienes un ordenador. Si piensas comprar uno nuevo, pide en la tienda que te lo den ya preparado para Internet. En cualquier caso para conectarse hace falta:



## Un módem.

Es el periférico que permite que nuestro ordenador use el teléfono para comunicarse con otros. Puede ser externo o venir integrado en el interior del ordenador.

## Un ordenador con la potencia suficiente.

Cualquier ordenador comprado en los últimos dos años te servirá. Si es más antiguo es posible que no tenga la potencia suficiente.

## Una línea telefónica.

Para un usuario particular lo más práctico y barato es usar la misma línea del teléfono para conectar su ordenador a otro ordenador que actúe de pasarela a Internet. Mientras se esté conectado de esta forma, no es posible usar el teléfono para hablar, por eso algunas personas contratan una segunda línea sólo para Internet.

## Un proveedor de acceso.

Es el ordenador al que nos conectamos a través del teléfono y que nos sirve de pasarela a Internet. Hay proveedores de pago y gratuitos. La Consejería de Educación y Ciencia es uno de los proveedores que proporciona acceso gratuito a colegios, institutos y también al profesorado desde sus casas.

## El sistema operativo y los programas adecuados.

Para que nuestro ordenador pueda entenderse con otras máquinas de Internet es necesario que posea el sistema operativo y los programas adecuados. Cualquier sistema operativo actual está preparado para Internet, y por suerte la mayoría de los programas necesarios son gratuitos.

# Navegando

La **WWW** o simplemente la *Web* (telaraña en inglés) es una gigantesca red de ordenadores repartida por todo el mundo que ofrecen páginas con textos, imágenes y **enlaces** a otras páginas, que podemos ver y recorrer en nuestro ordenador.

Un **enlace** es una línea de texto o una imagen en la que podemos pinchar con el ratón para ir a otras páginas.

Recorrer las páginas siguiendo los enlaces que las unen se llama **navegar**; el programa que sirve para ver páginas *web* se llama **navegador**, y el ordenador que las contiene, **servidor web**.

Los servidores se identifican mediante una **dirección web**. Por ejemplo la dirección *web* de la Real Academia Española es:

**http://www.rae.es**

“**http**” y “**www**” indican que se trata de un servidor *web*; “**rae**”, que pertenece a la R.A.E., y “**es**”, que está en España.



Para ver las páginas *web* que nos interesen necesitamos conocer la dirección *web* de su servidor.

También podemos siguiendo algún enlace desde otras páginas en las que se hable de ellas, o localizándolas con un **buscador** (como veremos más adelante)



*Esto es un navegador. Para visitar las páginas que nos interesen escribimos aquí su dirección.*

*Con estos botones podemos retroceder y avanzar por las páginas ya visitadas.*

*Estas imágenes son enlaces con otras páginas. Para verlas sólo tenemos que pincharlas con el ratón.*

*Estos textos también son enlaces.*

Cada vez son más las empresas, centros educativos, administraciones y particulares que tienen sus propias páginas *web* en Internet. En la *Web* podemos encon-

trar periódicos, publicidad, documentos científicos, colecciones de programas, obras literarias o simplemente páginas de personas que nos cuentan sus aficiones.

La mayoría de esta información se puede ver y usar gratis aunque también hay muchas empresas que usan la *Web* para vender sus productos o servicios.

# Buscando en Internet

En Internet hay una gigantesca cantidad de páginas y archivos, que crece día a día, por eso a veces no es fácil encontrar lo que se busca. Afortunadamente existen también muchos medios de encontrar lo que nos interesa.



## Buscadores

Son superordenadores que están continuamente rastreando la *Web* y construyendo un índice gigantesco con todas las páginas que encuentran y su contenido. Son la mejor herramienta para encontrar algo en la *Web*.

Estos son algunos de los más populares:

- [www.magallanes.altavista.net](http://www.magallanes.altavista.net)
- [www.yahoo.es](http://www.yahoo.es)
- [www.lycos.es](http://www.lycos.es)
- [www.ole.es](http://www.ole.es)

Para buscar algo, dirige simplemente tu navegador a una de las direcciones anteriores y usa cualquiera de los dos métodos de búsqueda que ofrecen:

**Búsqueda temática:** siguiendo una sucesión de menús escalonados que el buscador nos presenta, para ir limitando la búsqueda. Por ejemplo:

Arte → Museos → Pintura → Museo del Prado

**Búsqueda libre:** introduciendo una o varias palabras para que el buscador localice las páginas *web* que las contienen.



En cualquier caso el buscador presentará al final una serie de enlaces a las páginas que

cumplen la condición que hemos impuesto. Para ver cada página sólo hay que pinchar en el enlace correspondiente.

## Portales

Son un tipo especial de buscadores cuya página de búsqueda podemos modificar para colocar enlaces a nuestras páginas favoritas, y a otros servicios (correo, *chat*, agenda...)



Una vez que se ha personalizado un portal podemos configurar nuestro navegador para abrir sus páginas cada vez que nos conectemos y que nos sirvan de puente a nuestros sitios y servicios preferidos.

Los portales y buscadores son gratuitos ya que se financian con la publicidad que nos muestran.

# Publicando tus páginas en la Web

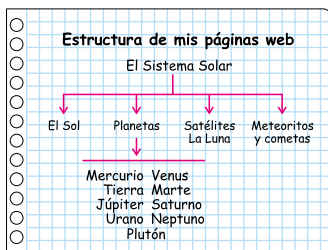
Crear tus propias páginas *web* y publicarlas en Internet es fácil y divertido. En ellas puedes hablar de tus aficiones, compartir tus documentos (dibujos, canciones, apuntes...) o publicar los trabajos de clase que realices solo o con tus compañeros.



Estos son los pasos que tienes que seguir para publicar en Internet:

Primero tienes que decidir cuales van a ser los contenidos de tus páginas: el tema, los textos, las imágenes...

Luego debes organizar toda esa información y decidir la estructura que van a tener tus páginas. Piensa que no es necesario que metas toda la información en una sola página sino que puedes crear un índice inicial (menú) con enlaces a otras páginas que contengan los diferentes apartados.



También puedes poner enlaces a otras páginas que ya existan en Internet, o enlaces con tu buzón de correo electrónico para que tus lectores puedan escribirte.

El siguiente paso es usar un programa editor de páginas *web* para escribir los textos, integrar las imágenes y establecer los enlaces.

Esta tarea no es difícil pero tendrás que dedicar algún tiempo para aprender.

La mayoría de los procesadores de texto sirven también para crear páginas *web* y existen plantillas y ayudas para crear páginas en muy poco tiempo. Además, en Internet existen muchísimas

imágenes, sonidos y recursos gratuitos para hacer tus páginas más atractivas.

Cuando tengas listos los archivos de las páginas deberás alojarlos en un servidor *web*, por ejemplo en el espacio que te haya reservado tu proveedor de acceso, o en el espacio de tu instituto.

Por último sólo te queda comunicar a tus amigos la dirección *web* en la que podrán encontrar tus páginas.



# El correo electrónico

Es un medio rápido y económico de enviar y recibir mensajes de texto y archivos a través de Internet. Para usarlo necesitas una **dirección** y un **“buzón” de correo electrónico** que te dará tu proveedor de acceso a Internet.



Para leer o escribir un mensaje no hace falta estar conectado. Una vez escrito el mensaje, se guardará en nuestro ordenador. Cuando nos conectemos, el programa de correo lo enviará al buzón del destinatario y comprobará si tenemos mensajes nuevos en nuestro propio buzón para traerlos a nuestra máquina.

*El mensaje tarda unos segundos en llegar a su destino. El tiempo que tarda en leerse depende de la frecuencia con la que el destinatario “mire” en su buzón.*

*Esta es la dirección electrónica del destinatario. No es necesario memorizarla porque todos los programas de correo tienen una agenda para apuntarlas.*

*Los mensajes pueden llevar anexos cualquier tipo de archivo. El tiempo de conexión necesario para enviar un mensaje es muy breve, aunque los archivos anexos pueden hacer que aumente.*



## Educación en la Red

- Procura que tus mensajes sean breves, y claros.
- Vigila tu ortografía y usa el tono adecuado según la persona a la que te dirijas.
- Pregunta al destinatario antes de adjuntar archivos voluminosos.
- No envíes mensajes a listas de personas para contarles cosas que no son de su interés.
- Puedes incluir en tus mensajes iconos para expresar tu estado de ánimo:  
:-) Alegría      :-( Tristeza      :-o Sorpresa      ;-) Guño  
(Debes mirar los iconos girando la cabeza para entender su significado)

# El IRC (tertulia o *chat*)

Es un servicio de Internet que permite “hablar” con grupos de personas en directo mediante mensajes de texto.



A diferencia de otros sistemas de comunicación más espectaculares que usan vídeo y audio, el *chat* no requiere periféricos especiales, se puede realizar con máquinas poco potentes, se aprende rápidamente y además es muy divertido.

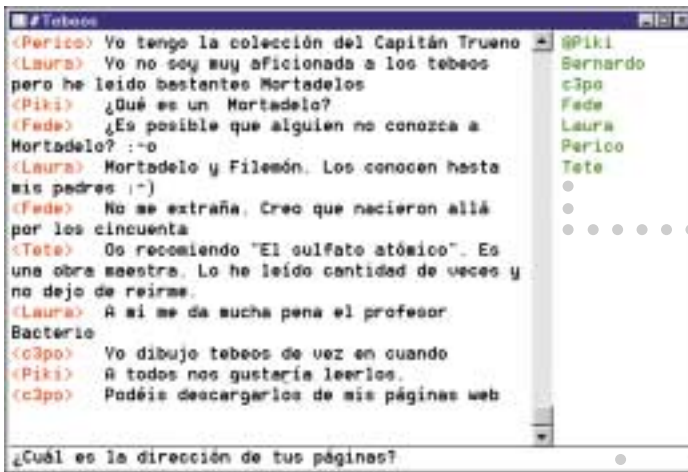
*Primero hay que elegir el servidor IRC que vamos a usar (el ordenador remoto que coordina el tráfico de mensajes).*

*Cada servidor ofrece diferentes canales (grupos de personas que charlan sobre un tema de su interés).*

*Si no te gusta ninguno puedes crear el tuyo propio.*



*Esta es la ventana de un canal. Podemos tener abiertas varias para charlar al mismo tiempo en varios canales.*



*Estos son los nombres de las personas presentes en el canal. Puedes quedar con tus amigos y amigas para charlar en la Red. No olvidéis acordar el servidor, el nombre del canal y la hora.*



*Aquí se escriben nuestras intervenciones que aparecerán automáticamente en las pantallas de los demás.*

# Otros servicios

Cuando tienes acceso a Internet puedes usar muchos otros servicios que son igualmente interesantes. Para ello sólo necesitas tener en tu ordenador el programa adecuado.



## Transferencia de ficheros (ftp)

Sirve para traer a tu ordenador los archivos existentes en otro ordenador remoto, o para enviarle tus propios archivos.

En Internet hay miles de ordenadores especializados en almacenar colecciones actualizadas de programas, imágenes, sonidos, textos, canciones... de los que podemos descargar gratuitamente cualquier archivo mediante ftp.

También tendremos que usar este servicio para colocar los archivos de nuestras páginas *web* en el servidor *web* que las va a alojar.

## Grupos de noticias (news)

Son mensajes que intercambian grupos de personas para “charlar” sobre un tema de interés. Los mensajes que enviemos llegarán a todo el grupo y nosotros recibiremos los enviados por ellos.

Existen miles de grupos sobre temas diferentes y cada persona puede “suscribirse” a los que le interesen: ciencia-ficción, videojuegos, tebeos, cine, música...

Los grupos tienen nombres del tipo:

`es.rec.coleccionismo.comic`

que indican su temática (este es un grupo español sobre temas recreativos que trata del **coleccionismo de cómics**).

## Audio y videoconferencia

Si tu ordenador tiene micrófono y tarjeta de sonido puedes usar Internet para hablar con otras personas que estén conectados al mismo tiempo que tú. Si además dispones de una pequeña camarita de vídeo podrás incluso verlos.

Primero tendrás que instalar el programa necesario y luego elegir un servidor que haga de puente entre todos los usuarios que deseen hablar. Es divertido ver o ha-

blar con personas de otras partes del mundo pero no te hagas muchas ilusiones porque la calidad del sonido y del vídeo suele ser pobre.



## Listas de distribución

Son muy parecidas a los grupos de noticias pero se diferencian en que las listas suelen estar “moderadas” (sus mensajes son revisados antes de ser reenviados a los demás suscriptores); por eso las listas suelen ser más serias. En los grupos por el contrario no hay ningún tipo de control y es frecuente encontrar mensajes con publicidad, fuera de lugar o de tono.

# Navega seguro

Antes o después, mientras navegas o buscas algo, te encontrarás con páginas poco recomendables de contenido pornográfico, racista, violento... o que atacan de alguna forma contra la dignidad de las personas.



También existen sectas o delincuentes que usan Internet para reclutar seguidores o para estafar.

¿Por qué se permite esto?, porque en la práctica es imposible controlar los contenidos que hay en la Red debido a su volumen gigantesco y porque Internet no tiene un único dueño ni existe ninguna autoridad que pueda controlarlo.

No queremos asustarte. Por suerte este tipo de contenidos son minoritarios, aunque los medios de comunicación hablen a menudo de ellos. Sólo queremos que sepas de antemano que existen y recomendarte algunas normas sencillas para evitarte problemas.

Los adultos suelen desconfiar de Internet y piensan que está lleno de peligros. No tengas vergüenza de comentar con tus padres o profesores las cosas irregulares que encuentres y pedirles ayuda o consejo. Si eres responsable les demostrarás que eres digno de la confianza que han depositado en ti.

## Consejos para navegar seguro

**Si te encuentras con páginas de este tipo, ignóralas.** Sabemos que es difícil resistirse a echar una ojeada, pero piensa que si te detienes en ellas para ver su contenido, sus autores habrán logrado su primer objetivo.

Cualquier cosa que escribas en Internet, puede ser vista por muchas personas, por eso para evitar que alguna haga un uso indebido de ellas, **no des a conocer datos confidenciales.**

En la Red existen muchísimas tiendas virtuales en las que es posible comprar todo tipo de artículos sin moverse de casa. Es muy arriesgado comunicar los datos de una tarjeta de crédito a través de Internet a menos que se trate de sitios con “certificado de seguridad”. En cualquier caso **si deseas comprar algo en Internet pide ayuda a un adulto.**

**Si recibes mensajes obscenos, ignóralos y coméntaselo a tus padres o profesores.**

**¡Cuidado con los virus!** Pásale un antivirus a todos los programas que obtengas a través de Internet. Podrías perder el contenido de tu ordenador.



*Mientras navegas encontrarás muchos reclamos de este tipo. Son publicidad con enlaces que te conducen a sitios que pueden ser poco recomendables.*

# La Red Averroes

Es el conjunto de todos los centros docentes andaluces acceso a Internet y que lo utilizan para la educación de sus alumnos, para el perfeccionamiento de sus profesores, y para su propio funcionamiento.



Para garantizar que todos las escuelas, colegios e institutos puedan integrarse en Averroes, la Consejería de Educación y Ciencia está instalando en todos los centros los ordenadores necesarios y les está proporcionando los servicios adecuados (navegación, correo, *chats*...)

## ¿Internet para qué?

Estas instalaciones y los servicios que tu instituto tiene ya disponibles o va a tener próximamente, van a beneficiar igualmente al alumnado, al profesorado y al centro.

### Tu instituto podrá:

- Realizar la matriculación, su contabilidad, su inventario... con programas más rápidos y potentes.
- Tener sus propias páginas *web* para informar de los cursos que tiene, sus actividades, sus programaciones...
- Realizar las solicitudes de becas, calificaciones, certificados... de manera más rápida y sencilla.

### Tus profesores van a poder:

- Estar informados mejor y más rápido de todo lo que les interesa en su profesión.
- Compartir ideas y experiencias con otros profesores a través del correo electrónico o los *chats*.
- Informarse de cursos de perfeccionamiento, inscribirse en ellos o realizarlos a distancia.
- Participar en proyectos educativos con otros profesores de Europa.
- Disponer de todos los materiales didácticos que hay en Internet para usarlos en tu aula.

### Y tú podrás:

- Usar el correo electrónico y los *chats* para comunicarte con escolares de otros países, para practicar idiomas, descubrir otras culturas, contrastar ideas...
- Aprender a buscar y a seleccionar información en la *Web*, y usar esa información para el aprendizaje de las diversas materias.
- Colaborar en proyectos con chicos y chicas de tu misma aula, de otras localidades o de otros países.
- Realizar tus propias páginas *web*, las de tu clase o las de tu centro, para hablar de las cosas que te interesan, para publicar tus trabajos de clase, tus apuntes... y para darlas a conocer a todo el mundo.

# Diccionario Internet

.....

## **Averroes, Red**

El conjunto de todos los centros docentes andaluces que tienen acceso a Internet.

## **Bit**

La cantidad más pequeña de información que puede manejar un ordenador: un 1 ó un 0.

## **Byte**

Un grupo de ocho bits.

## **CD-ROM**

Disco de plástico en el que pueden almacenarse hasta 650 Megabytes de programas, documentos o música.

## **Chat**

Tertulias.

## **Clic, hacer con el ratón**

Colocar el puntero sobre un elemento de la pantalla y pulsar el botón del ratón.

## **Digital**

Se dice de aquella información que se guarda en forma de números y que puede ser tratada por el ordenador.

## **DVD**

Disco de plástico similar al CD-ROM pero de mayor capacidad (hasta 14 Gigabytes)

## **e-mail**

Acronimo de correo electrónico en inglés.

## **Escáner**

Periférico que sirve para introducir imágenes y textos en el ordenador.

## **ftp**

Servicio de Internet que se usa para recibir o enviar archivos de/a otros ordenadores.

## **http**

Siglas que se ponen delante de la dirección de un servidor *web*.

## **IRC**

Tertulias.

## **Módem**

Componente del ordenador que sirve para comunicarse con otros ordenadores o con Internet a través de la línea telefónica.

## **Navegador**

Programa que sirve para ver páginas *web*.

## **Navegar**

Ver y recorrer páginas *web* siguiendo los enlaces que las relacionan.

## **News, newsgroups**

Grupos de noticias en inglés. Servicio de Internet que se usa para intercambiar mensajes con grupos de personas sobre un tema de interés.

## **Páginas web**

Páginas con textos, imágenes y enlaces a otras páginas, que podemos ver y recorrer en nuestro ordenador.

## **Periférico**

Cualquiera de los componentes que se conectan exteriormente al ordenador: ratón, teclado, impresora...

## **Portal**

Servidor *web* que nos permite personalizar sus páginas para que nos sirvan de puerta a nuestros sitios y servicios favoritos.

## **Proveedor**

Empresa o institución que nos da acceso a Internet gratuitamente o pagando.

## **Red**

Conjunto de ordenadores conectados entre si que pueden compartir sus archivos y recursos. Muchas personas llaman a Internet "la Red".

## **Repositorio**

Ordenadores de Internet que almacenan colecciones de programas.

## **Servidor web**

Ordenador que almacena páginas *web*.

## **Telemático**

Todo lo relacionado con la transmisión de datos digitales entre los ordenadores.

## **Tertulias**

Servicio de Internet que se usa para "conversar" en directo con otros usando sólo texto.

## **Web**

WWW (*World Wide Web*)

## **WWW (*World Wide Web*)**

Telaraña mundial en inglés. Red de ordenadores repartida por todo el mundo que ofrecen páginas *web*. A veces se la llama "la Web".





Se terminó de imprimir en  
los talleres de A.G. Novograf, Sevilla  
el día 15 de diciembre de 1999.